# Design Pattern

Wij hebben gekozen voor het **Singleton Pattern**. Dit design pattern is van het type een **creational pattern** en biedt de beste manier aan om een object te maken.

Dit pattern gaat om een ​​enkele klasse die verantwoordelijk is om één ​​object te creëren. Deze klasse verschaft een manier aan om zijn enige object dat direct toegankelijk is toegang aan zonder het object te instantiëren van de klasse.

In de klasse “**Singleton.java”** maak je een object van de klasse. Een private constructor zodat die niet geïnstantieerd kan worden. Een static methode om de static instantie naar buiten te krijgen zodat die van buitenaf kan opgeroepen worden.

In de klasse **“HelloTVXlet.java”** neem je het enige beschikbare object en roep je de methodes aan die in “Singleton.java” zitten.

